

**WORKSHOP**

# DISEÑO DE PERSONAJES

Con Nicolás Villarreal

Diseño de Personajes y Carrera de un artista que trabaja en los mejores estudios del mundo.

Fecha: Sábado 29 de Julio de 2017 de 10 a 18hs

Lugar: Distrito Audiovisual. Av. Dorrego 1898 – CABA

Arancel: \$1400.-

**INCLUYE ALMUERZO Y COFFEE BREAK • SE ENTREGARÁ DIPLOMA A CADA PARTICIPANTE • CAPACIDAD LIMITADA**

## TEMARIO DISEÑO DE PERSONAJES

- 1 Dibujo rápido, línea de acción, volumen, estructura y caricatura basado en un modelo vivo.
- 2 Análisis y desarrollo de personajes listos para películas y video juegos.
- 3 Analizar la personalidad del personaje y exagerarlos para generar un icono de ellos.
- 4 Estándares profesionales en la presentación de diseños.
- 5 Atributos de diseño y construcción de personajes, línea de acción, estructura y formas geométricas.
- 6 Identificar cualidades profesionales en ejemplos de trabajo analizados en clase.

## MINI BIO NICOLÁS VILLARREAL

Es animador tradicional, diseñador de personajes, escultor y artista de desarrollo visual para películas y videojuegos como Walt Disney Studios, Sony Computer Entertainment, Jim Henson Studios, Sega, Digital Domain y Amazon Studios, entre otros. Ha realizado presentaciones en Pixar Animation Studios, en la Universidad de Stanford y en varias universidades de Sudamérica y Europa, así como una charla TEDx. Nicolás es cofundador de Red Clover Studios y director del Departamento de Desarrollo Visual de la Academia de Arte de San Francisco, donde comparte su experiencia con sus estudiantes.



## CONSULTAS E INSCRIPCIONES

**INSCRIPCIÓN ONLINE** <http://cappaudiovisual.com/cursos-y-cappacitaciones/>

**CONSULTAS** [cappacitaciones@cappaudiovisual.org](mailto:cappacitaciones@cappaudiovisual.org)